

抽選会兼用トーナメント作成

～抽選BOX（抽選会場で使用するチーム）へ取り込み、
無作為抽選方式（自動抽選）でトーナメント表を作成します～

抽選会までの準備作業

・大会と参加チームが決定！――>大会登録、チーム登録

例: 春季大会 クラス: 1部
参加チーム枠(計画数): 18

◎新規登録（トーナメント表作成）

（チーム名は空白で、必要ならば枠組みの変更や試合番号もセットしておきます）

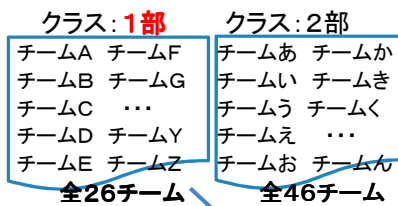
・抽選BOXへチームを取り込む作業

↓ 2通りの方法があります。一括作成 or 個別追加

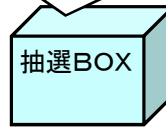
◎抽選会場処理

「一括作成」

クラスを選択し、選択されたクラスの
チームを全て抽選BOXへ取り込
みます。
(複数クラス選択可能)



クラス: 1部だけを選択した場
合、抽選BOXには、1部クラス
の全26チームが入ります。



トーナメント表の参加チーム枠数(計画数)よりも、抽選BOXへ多く取り込まれた場合は、

「個別削除」で、抽選BOXから、参加しないチームを削除します。

ポイント! 参加チーム(計画数) ≥ 抽選BOX内(抽選会場数)にします

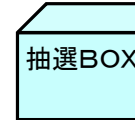
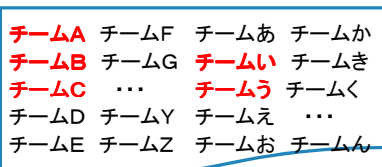
(参加チーム数未済の場合は「未決定チーム枠」として抽選BOXへ自動的に登録されます。)

◎抽選会場処理

「個別追加」

全チームから、選択された
チームを抽選BOXに取り込みます。
(複数チーム選択可能)

全てのチーム



選択されたチーム
が、抽選BOXに入り
ます。

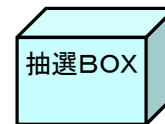
チームA チームB チームC
チームい チームう

ポイント! 参加チーム(計画数) = 抽選BOX内(抽選会場数) になるまで個別追加を繰り返します。
後日決定されるチームがある場合は、ダミーとして1チームを追加して◎個別削除で同チームを削除
する事により「未決定チーム枠」として登録されます

・特定の枠にチームを事前に割り当てる作業

◎チーム登録

特定の試合枠に、抽選BOX内のチームを割り当てます。
割り当てられたチームは試合枠決定チームとなり、その後の
自動抽選されるチームから外れます。
(繰り返し割り当て可能)



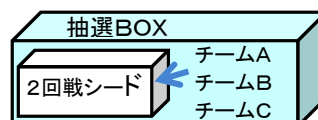
チームA → エントリー1に決定
チームE → エントリー18に決定

・シード枠に優先してチームを割り当てる作業

◎抽選会場処理

「シード設定」 *シード発生時、有効になります。

自動抽選時に各シードに優先的に割り当てられるように準備する作業です。
シード数を越える場合はその中での抽選が、
足りない場合はその下のシードのチーム
中から割り当てられる事になります。
(2回戦からの場合では1回戦から)

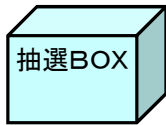


2回戦枠が複数あったとき、
チームA チームB チームC を2
回戦シードに 指定した場合
この3チームは、2回戦シードBOX
に入ります。

抽選BOX2回戦シードに入れた
チームは、2回戦シードの枠に優
先的に割り当てられます。

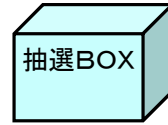
・その他の作業

「チーム照会」



抽選BOXに取り込まれているチームを確認します

「一括削除」



抽選BOXに取り込まれている全チームを削除します。
チームの選択からやり直したいときに抽選BOXをクリアします。
空のトーナメント表になります。

ポイント！ チーム照会で、抽選BOXの中に取り込まれたチームを確認します。
試合枠決定チーム、シード優先登録の状態が確認できます。

抽選会場での作業

いよいよ、抽選します。

まずはチーム照会で抽選するトーナメントの計画数と抽選BOX数が同じであることを確認します。

◎チーム登録

チーム抽選が実施された場合は、ここで直接登録します。（繰り返し作業可能です）
この作業で全部チームを登録した場合は下の自動抽選作業は不要となります。

◎チーム自動登録

抽選BOX内のチームを自動的に割り当てます。

チーム自動登録後、◎表確認で、トーナメント表を確認します。自動的に割り当てられたことが確認できます。

ポイント！ 参加チーム(計画数)＝抽選BOX内(抽選会場数) ならば チーム自動登録を行えます。
抽選BOX内の未決定チームが、この処理で全て割り当てられる事になります。

・チームを入れ替えたい場合（チーム自動登録後・公開処理前）

「個別追加」→「チーム登録」を行って下さい。
特定の枠に、入れ替えたいチームを直接置き換えます。

・再度、自動的に抽選したい場合（抽選やり直し）

「一括削除」を行って下さい。抽選BOXがクリアされ、空のトーナメント表の状態に戻ります。
抽選BOXにチームを取り込む作業からやり直しとなります。

◎公開処理

作成したトーナメント表が公開されます。

一般公開され、チームの皆さんがHPで閲覧できるようになります

公開処理後にチームを入れ替える場合は、
管理者画面トップページから、
「メンテナンス」→「トーナメントチーム変更」で置き換えて下さい。

◎公開戻し処理

公開処理前の状態に戻す作業です、何等かの理由で公開を中止する場合に使用します。

注意！

◎削除処理 は、該当のトーナメント表そのものが全て削除されます。（回復する事は出来ません）

◎抽選会場処理の一括削除は、該当のトーナメント表（枠組み）は削除されず、抽選BOX内に取り込まれたチームが削除され、初期状態へ戻ります。（前回までの状態へ回復する事は出来ません）